

## Concours blanc Maths A Version longue

Le sujet est composé de trois problèmes totalement indépendants

Pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , on note

$$\mathcal{O}_n(\mathbb{R}) = \{ P \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R}) \mid PP^T = I_n \}.$$

### Problème 1 - Une application de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$

On considère

$$f : \begin{matrix} \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) & \rightarrow & \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \\ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} & \mapsto & \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 7a - 5c & 3b - 3d \\ -5a + 7c & -3b + 3d \end{pmatrix}. \end{matrix}$$

On admet que  $f$  est linéaire.

1. Rappeler la dimension de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  et la base canonique de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ . On la notera  $\mathcal{C}$ .
2. Déterminer  $A = \text{mat}_{\mathcal{C}}(f)$ .
3. Déterminer le noyau de  $A$ . En déduire le noyau de  $f$ .
4. Préciser le rang de  $A$  puis une base de l'image de  $A$ . En déduire une base de l'image de  $f$ .

On pose

$$e_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}, \quad e_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, \quad e_3 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad e_4 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Enfin on note  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3, e_4)$ .

5. Montrer que  $\mathcal{B}$  est une base de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ .
6. Pour tout  $i \in \llbracket 1; 4 \rrbracket$ , calculer  $f(e_i)$ . En déduire  $D = \text{mat}_{\mathcal{B}}(f)$ .
7. Montrer que  $(e_4)$  est une base de  $\text{Ker}(f)$  et  $\mathcal{B}_0 = (e_1, e_2, e_3)$  une base de  $\text{Im}(f)$ .
8. Calculer  $P$  la matrice de passage de  $\mathcal{C}$  à  $\mathcal{B}$ .
9. Sans calcul, préciser le lien entre  $A$ ,  $D$ ,  $P$  et  $P^{-1}$ .
10. Vérifier que  $P \in \mathcal{O}_4(\mathbb{R})$ .
11. Soit  $E$  un espace vectoriel. Soient  $p$  un projecteur de  $E$  et  $g$  un endomorphisme de  $E$ .
  - (a) Montrer que  $g \circ p = g \iff \text{Ker}(p) \subseteq \text{Ker}(g)$ .
  - (b) Montrer que  $p \circ g = g \iff \text{Im}(g) \subseteq \text{Im}(p)$ .
12. Justifier que  $\text{Ker}(f) \oplus \text{Im}(f) = \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ .
13. On note  $q$  la projection sur  $\text{Im}(f)$  parallèlement à  $\text{Ker}(f)$ . Montrer que  $q \circ f = f \circ q$ .
14. On pose  $F = \text{Im}(f)$ . On note  $f_0$  la restriction de  $f$  sur  $F$  autrement dit l'application définie par

$$\forall x \in F = \text{Im}(f), \quad f_0(x) = f(x).$$

- (a) Justifier que  $f_0$  est un endomorphisme de  $F$ .
- (b) Préciser  $D_0$  la matrice de  $f_0$  dans la base  $\mathcal{B}_0$ .

**Problème 2 - Isométries de  $\mathbb{R}^2$** 

On considère

$$\varphi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \\ (a, b) \mapsto \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix}.$$

1. Montrer que  $\varphi$  est linéaire.
2. Déterminer le noyau de  $\varphi$ .
3. En déduire le rang de  $\varphi$ .
4. Préciser une base de l'image de  $\varphi$ .
5. L'application  $\varphi$  est-elle injective? surjective?

On considère  $\mathbb{C}$  en tant que  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel. On rappelle alors que  $\mathcal{E} = (1, i)$  est la base canonique de  $\mathbb{C}$ . Pour tout  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$ , on pose  $f_{a+ib}$  l'endomorphisme de  $\mathbb{C}$  canoniquement associé à la matrice  $\varphi(a, b)$ .

6. Soient  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$  et  $\alpha = a + ib$ . Montrer que  $f_{a+ib} = \alpha \text{Id}_{\mathbb{C}}$ .
7. A quelle condition sur  $\alpha$ ,  $f_{\alpha}$  est-il un automorphisme?
8. En déduire l'ensemble des  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$  pour lesquels  $\varphi(a, b)$  est inversible.

Pour tout  $k \in \mathbb{N}^*$ , on pose  $f^k = \underbrace{f \circ f \circ \dots \circ f}_{k \text{ fois}}$  et  $f^0 = \text{Id}_{\mathbb{C}}$ . Soit  $F = \{f_{\alpha} \in \mathcal{L}(\mathbb{C}) \mid \alpha \in \mathbb{C}\}$ .

9. (a) Montrer que  $F$  est un  $\mathbb{C}$ -sous-espace vectoriel de  $\mathcal{L}(\mathbb{C})$ .  
(b) Montrer que pour tout  $(u, v) \in F^2$ ,  $u \circ v \in F$ .  
(c) Soit  $\alpha \in \mathbb{C}$ . Montrer que pour tout  $k \in \mathbb{N}$ ,  $f_{\alpha}^k \in F$ .
10. Soit  $n \in \mathbb{N}$ ,  $n \geq 2$ .  
(a) Déterminer l'ensemble des  $\alpha \in \mathbb{C}$  tels que  $f_{\alpha}^n = f_{1+i} \circ f_{\alpha}$ .  
(b) Soit  $x \in \mathbb{R}$ . Rappeler la formule de  $\cos(2x)$  en fonction de  $\cos(x)$  uniquement  
(c) En déduire la valeur de  $\cos\left(\frac{\pi}{8}\right)$  puis celle de  $\sin\left(\frac{\pi}{8}\right)$ .  
(d) En déduire l'ensemble des matrices  $M \in \text{Im}(\varphi)$  telles que  $M^3 = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} M$ .
11. Déterminer l'ensemble des  $\alpha \in \mathbb{C}$  tels que

$$f_{\alpha}^2 - (2 - 4i) f_{\alpha} - (3 + 6i) f_{\alpha}^0 = 0_{\mathcal{L}(\mathbb{C})}.$$

Pour tout  $\theta \in \mathbb{R}$ , on pose  $R_{\theta} = \varphi(\cos(\theta), \sin(\theta))$ . On fixe  $\theta \in \mathbb{R}$ .

12. Pour tout  $\theta' \in \mathbb{R}$ , montrer qu'il existe  $u \in \mathbb{R}$  que l'on précisera tel que  $R_{\theta} R_{\theta'} = R_u$ .
13. En déduire que  $R_{\theta} \in \text{GL}_2(\mathbb{R})$  et vérifier que  $R_{\theta} \in \mathcal{O}_2(\mathbb{R})$ .
14. A quelle transformation du plan correspond  $f_{e^{i\theta}}$ ?

**Problème 3 - Probabilités**

Soit  $n \in \mathbb{N}$ . On possède  $n + 1$  urnes  $U_0, U_1, \dots, U_n$ . On remplit l'urne  $U_0$  de deux boules rouges et deux boules vertes et toutes les urnes  $U_1, \dots, U_n$  de deux boules rouges. On pioche deux boules dans l'urne  $U_0$  que l'on range dans  $U_1$ . On pioche alors deux boules dans  $U_1$  que l'on range dans  $U_2$ . Ainsi à l'étape  $k \in \mathbb{N}^*$ , on pioche deux boules dans l'urne  $U_{k-1}$  que l'on met dans l'urne  $U_k$ . Pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , on note  $X_n$  le nombre de boules vertes obtenue dans l'urne  $U_n$  et si  $n = 0$ ,  $X_0 = 2$ .

- On pioche une boule dans  $U_0$  et on note  $Y_1$  la variable aléatoire retournant 1 si l'on a obtenu une verte et 0 sinon. Sans remise, on pioche une seconde boule dans  $U_0$ , on note  $Y_2$  la variable aléatoire retournant 1 si l'on a obtenu une verte et 0 sinon.
  - Préciser la loi de  $Y_1$ .
  - Déterminer la loi de  $Y_2$ . *Le détail du calcul de  $\mathbb{P}(Y_2 = 1)$  est attendu.*
  - Exprimer  $X_1$  en fonction de  $Y_1$  et  $Y_2$ .
  - Pourquoi ne pouvons-nous pas directement conclure que  $X_1$  suit une loi binomiale ?
  - Calculer  $\mathbb{P}(X_1 = 2)$ .
  - Calculer  $\mathbb{P}(X_1 = 0)$  et  $\mathbb{P}(X_1 = 1)$ .
- Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ .
  - Justifier que  $\forall k \in \mathbb{N}, \mathbb{P}(X_{k+1} = 2 \mid X_k = 2) = \frac{1}{6}$ .
  - Ecrire l'évènement  $(X_n = 2)$  en fonction de tous les  $(X_k = 2)$  pour  $k \in \llbracket 0; n \rrbracket$ .
  - En déduire  $\mathbb{P}(X_n = 2)$  en fonction de  $n$ .
- Montrer que pour tout  $n \in \mathbb{N}, \mathbb{P}(X_{n+1} = 0) = \mathbb{P}(X_n = 0) + \frac{1}{2}\mathbb{P}(X_n = 1) + \frac{1}{6}\mathbb{P}(X_n = 2)$ .

On pose

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad W_n = \begin{bmatrix} \mathbb{P}(X_n = 0) \\ \mathbb{P}(X_n = 1) \\ \mathbb{P}(X_n = 2) \end{bmatrix}, \quad A = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 6 & 3 & 1 \\ 0 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1/6 \end{pmatrix}.$$

On admet que pour tout  $n \in \mathbb{N}, W_{n+1} = AW_n$ .

- Déterminer  $\text{Ker}(A - I_3)$ ,  $\text{Ker}(A - \frac{1}{2}I_3)$  et  $\text{Ker}(A - \frac{1}{6}I_3)$ .
- Montrer qu'il existe  $P \in \text{GL}_3(\mathbb{R})$  que l'on précisera telle que  $A = PDP^{-1}$ .
- Calculer  $P^{-1}$ .
- Vérifier que  $P \notin \mathcal{O}_3(\mathbb{R})$ .
- Etablir une relation entre  $W_n, D^n, P$  et  $W_0$ .
- En déduire pour tout  $n \in \mathbb{N}, W_n$ .
- Préciser  $\lim_{n \rightarrow +\infty} W_n$ . Ce résultat était-il prévisible ?